berkay\_akar1@saintjim.me

JavaScript

İçindekiler

[Javascript Kodlarını Projeye Dahil Etmek 2](#_Toc98364614)

[Temel JS Komutları 3](#_Toc98364615)

* Javascript dosyalarının uzantısı .js şeklindedir.

# Javascript Kodlarını Projeye Dahil Etmek

JavaScript kodlarını projeye dahil etmek için 3 farklı yöntemimiz vardır.

1. Body Tagı İçerisinde en alt kısma <script> </script> yazmak

metin içeren bir resim

Açıklama otomatik olarak oluşturuldu

Body içerisine yazılır. Yapısı tıpkı aynı web sayfası içerisinde header kısmında <style> </style> şeklinde tanımlanmış olan css şeklinde düşünülebilir.

1. External dosya import işlemi

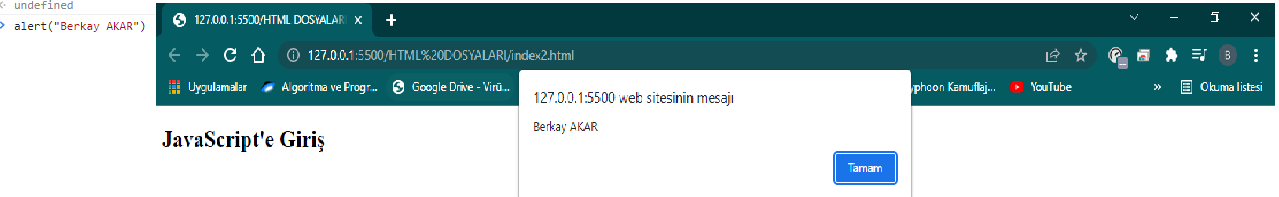
Body tagının bitişinden hemen önce tanımlanması gerekmektedir. External css dosyası gibi yorumlanabilir.

metin içeren bir resim

Açıklama otomatik olarak oluşturuldu

# Temel JS Komutları

* **Alert(“ “) :** Ekrana popup şeklinde uyarı atmamızı sağlar çift tırnağın içi bir string gibi davranır.



* **Console.log(“Deneme”):** Ekran a Çıktı vermek için kullanılan bir komuttr.

metin içeren bir resim

Açıklama otomatik olarak oluşturuldu

Var a : değişken oluşturma için bir tiptir ve tip bağımsız iş yapar. Atılan tüm tipleri sistemde tutmasını sağlar C# taki gibi atanan ilk değer tipini referans alarak iş yapmamaktadır. C# taki gibi dynamic düşünülebilmektedir.

* **Console.clear():** Konsolu temizlemek için kullanılmaktadır.

* **Document.getElementById(“h3”).style.color =”green” :** id si h3 olan(tag değil h3 isimli bir tag (yani id = “h3”)) elementerlin renklerine green isminde bir string atayarak iş yaptık ve rengini değiştirdik.

Javascript te kodlar noktalı virgül ile bitmektedir.